

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Pada umumnya, perusahaan memantau proyek-proyeknya dari laporan yang diberikan guna mengetahui sejauh mana perkembangan perusahaan tersebut dari laporan proyek-proyek yang ada.

Hal yang sama dilakukan oleh perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi seperti PT. Profescipta Wahanatehnik atau yang biasa lebih dikenal dengan PT. Profescipta. Perusahaan ini memantau perkembangan proyek-proyeknya dengan menggunakan suatu metode yang disebut dengan *timesheet*. Dan aplikasi yang di pakai oleh PT. Profescipta untuk menggunakan metode ini dinamai *Metronome*.

*Timesheet* (menurut Wikipedia) adalah metode untuk merekam / menyimpan sejumlah waktu pekerja yang dihabiskan untuk setiap pekerjaannya.

Sementara *Metronome* (menurut Julius Rachmantio, Presiden Direktur PT. Profescipta) adalah suatu aplikasi yang berisi tentang data-data karyawan, waktu pengerjaan karyawan terhadap suatu proyek, proyek yang dikerjakan oleh karyawan, dan laporan mengenai perkembangan proyeknya.

Adapun sistem yang sedang berjalan pada *Metronome* ini walaupun sudah terkomputerisasi tapi masih menggunakan cara manual. Para pegawai diminta untuk mengisikan secara manual nama tugas mereka, tanggal mulai dan tanggal selesai tugas, serta estimasi jam kerja yang telah sebelumnya dibahas bersama saat meeting dengan pelanggan di dalam suatu halaman *timesheet*. Di dalam halaman *timesheet* itu sendiri

tidak terdapat pembagian hak akses sehingga siapapun baik pemilik perusahaan, karyawan, manajer proyek, serta admin memiliki hak sama dalam mengedit data di dalamnya.

Minimnya informasi yang bisa disimpulkan dari laporan yang ada dan tugas yang tidak didefinisikan secara detail juga menjadi masalah di dalam aplikasi *Metronome* ini.

## **1.2 Ruang Lingkup**

Adapun ruang lingkup yang terdapat pada topik kami adalah

- Pembagian hak akses pengguna yaitu sebagai admin, manajer proyek, pemilik perusahaan, dan karyawan.
- Penambahan jenis laporan yang ada di *Metronome*
- Penambahan detail proyek berupa modul sebagai sub proyek sehingga menjadikan tugas sebagai sub modul.
- *Mereengineering* sistem metronome lama.

## **1.3 Tujuan dan Manfaat**

### 1.3.1 Tujuan

- menganalisa dan merancang aplikasi pemantauan proyek berbasis web pada PT Profescipta.

### 1.3.2 Manfaat

- Adanya kemudahan para karyawan dalam mengisi *timesheet* yang disediakan.

- Pekerja dapat lebih fokus terhadap tugas-tugasnya dan mengetahui tugas-tugas yang perlu dilakukan secara lebih mendetail.
- Pemilik perusahaan dan manajer proyek dapat melihat laporan perkembangan proyek.

#### **1.4 Metodologi**

Metode yang digunakan dalam penulisan skripsi ini meliputi dua bagian pokok yaitu Metode Analisis dan Perancangan. Analisis sistem dilakukan melalui empat tahapan yaitu :

- a. Survei atas sistem yang sedang berjalan
- b. Analisis terhadap penemuan survey
- c. Identifikasi kebutuhan informasi
- d. Identifikasi persyaratan sistem.

Hasil analisis tersebut kemudian dibuat laporannya untuk masukan dalam perancangan sistem yang diusulkan.

Dalam skripsi ini metode perancangan yang digunakan adalah Metode Perancangan Terstruktur melalui tahapan :

- a. Pembuatan Diagram Konteks
- b. Pembuatan Diagram Nol
- c. Pembuatan Diagram Rinci
- d. Pembuatan *Use case*
- e. Pembuatan *State Transition Diagram (STD)*
- f. Pembuatan *Class Diagram*

- g. Pembuatan *Entity Relationship Diagram* (ERD)
- h. Pembuatan rancangan layar
- i. Perancangan Menu

## **1.5 Sistematika Penulisan**

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Pada bab ini dijelaskan mengenai latar belakang masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, metodologi yang digunakan, serta sistematika penulisan yang digunakan pada analisis dan perancangan aplikasi pemantauan proyek berbasis web pada PT. Profescipta.

### **BAB 2 LANDASAN TEORI**

Pada bab ini dijelaskan mengenai teori – teori dan metode – metode yang digunakan untuk mendukung analisis dan perancangan sistem dan aplikasi, yang terbagi dalam teori – teori umum dan teori – teori khusus.

### **BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini dijelaskan secara garis besar kerangka analisis objek yang diteliti dan gambaran umum tentang masalah yang sedang dihadapi serta cara penyelesaian yang di anggap tepat untuk mengatasi masalah tersebut. Selain itu akan dibahas juga mengenai rancangan sistem yang akan dibuat sesuai dengan hasil analisa yang dikumpulkan, yang meliputi pembuatan rancangan layar, rancangan *database*, struktur menu, rancangan UML.

#### BAB 4 IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

Bab ini menjelaskan mengenai spesifikasi perangkat keras dan piranti lunak yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem, implementasi, evaluasi hasil implementasi, serta evaluasi kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

#### BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab terakhir dari penulisan skripsi ini. Bab ini berisikan kesimpulan dari keseluruhan penelitian berdasarkan uraian, analisis, dan perancangan yang dilakukan, serta saran – saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.